

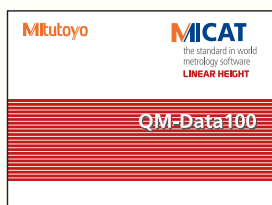
Tento stručný návod k obsluze popisuje nejčastěji používané operace.

Podrobnosti týkající se ovládání a veškerých položek, které zde nejsou popsány, naleznete v uživatelské příručce.

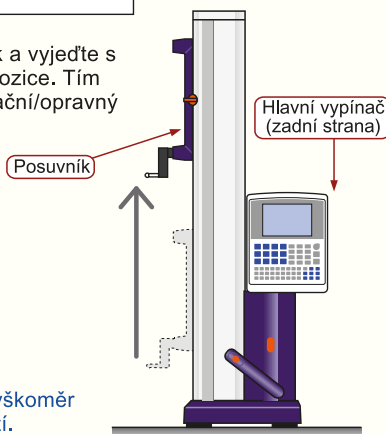
## 1 Postup spuštění

Postupy, od zapnutí hlavního vypínače po provedení měřících příkazů, které mají být provedeny, jsou následující:

- 1 Zapněte hlavní vypínač, aby se zobrazila úvodní obrazovka.



- 2 Uchopte posuvník a vyjeďte s ním do nejvyšší pozice. Tím získáte kompenzační/opravný referenční bod.



Nyní je lineární výškoměr připraven k použití.

## 2 Stanovení průměru doteku

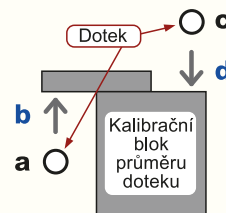
Určení průměru doteku měřením kalibračního bloku průměru doteku.

- 1 Přesuňte dotek do polohy (a) těsně pod měřicí polohu (b), na ploše umístěné dolů.

- 2 Proveďte následující operace.



Dotek stoupá, aby se změřila poloha (b), na ploše umístěné dolů.



- 3 Přesuňte dotek do polohy (c) těsně nad měřicí polohu (d) na ploše umístěné nahoru, a pak stiskněte klávesu [ENTER].

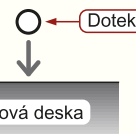
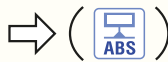
Dotek klesá, aby se změřila poloha (d) na ploše umístěné nahoru, čímž je určen průměr doteku.

## 3 Nastavení počátku Absolute

Změřte horní povrch žulové desky tak, aby se nastavil referenční počátek Absolute (poč. ABS).

- 1 Přesuňte dotek do polohy v blízkosti horní plochy žulové desky.

- 2 Proveďte následující operace.



Dotek klesá tak, aby se změřila horní plocha žulové desky, a tím se nastavil referenční počátek Absolute.

## 4 Základní postupy měření

Stav čekání na vstup příkazu měření.

< Zobrazení pokynů >

Stiskněte klávesu [Příkaz měření] pro zahájení měření. [INFO]: Zobrazení informací.

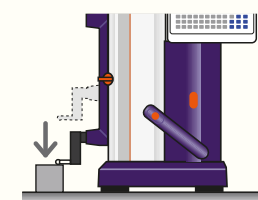
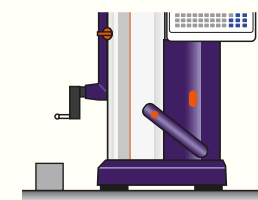
Přesuňte dotek do polohy v blízkosti měřicí polohy.

Stiskněte příslušnou klávesu [Příkaz měření].



Měření

Zobrazení výsledku měření

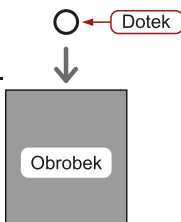


## Příklady měření

### Příklad měření výšky plochy směřující vzhůru

- 1 Přesuňte dotek do polohy v blízkosti měřicí polohy na ploše směřující vzhůru.

- 2 Proveďte následující klávesové operace.

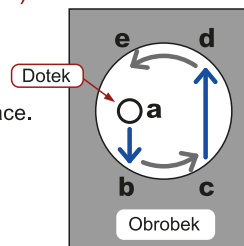


Dotek klesá tak, aby se změřila horní plocha žulové desky, a tím se zobrazí výsledek měření.

### Příklad měření kružnice (otvoru)

- 1 Přesuňte dotek do polohy (a) do blízkosti počáteční měřicí polohy (b) na spodní straně.

- 2 Proveďte následující klávesové operace.



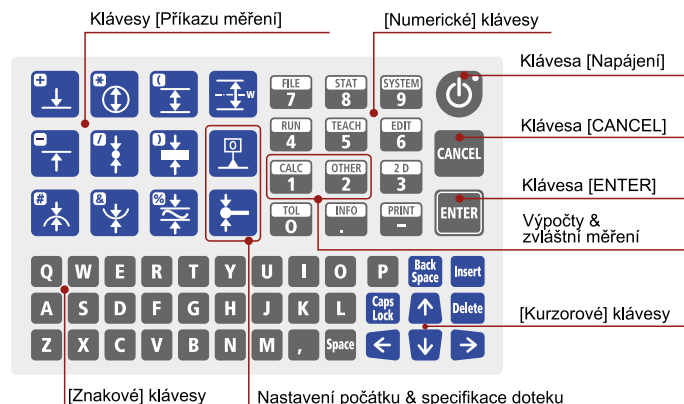
Dotek klesá, až se dotkne počáteční měřicí pozice (b) na ploše umístěné nahoru.

- 3 Naskenujte spodní plochu (b → c) pohybem obrobku nebo hlavní jednotkou.

Je dosaženo minimální hodnoty spodní plochy. Dotek stoupá, až se dotkne počáteční měřicí pozice (d) na horní ploše.

- 4 Naskenujte horní plochu (d → e) pohybem obrobku nebo hlavní jednotkou.

Je dosaženo maximální hodnoty horní plochy, a tím se zobrazí výsledek měření.



## Klávesy [Příkazu měření]

| Klávesa | Funkce                                                                                  | Výsledek měření                                              |
|---------|-----------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------|
|         | Měření výšky plochy směřující směrem nahoru.                                            | Souřadnice: Z                                                |
|         | Měření výšky plochy směřující směrem dolů.                                              | Souřadnice: Z                                                |
|         | Měření průměru a středu díry.                                                           | Souřadnice: Z<br>Průměr: D                                   |
|         | Měření průměru a středu čepu.                                                           | Souřadnice: Z<br>Průměr: D                                   |
|         | Měření šířky a středu vnitřní drážky.                                                   | Souřadnice: Z<br>Šířka: W                                    |
|         | Měření šířky a středu vnější drážky.                                                    | Souřadnice: Z<br>Šířka: W                                    |
|         | Měření maximální výšky plochy směřující směrem dolů.                                    | Souřadnice: Z                                                |
|         | Měření maximální výšky plochy směřující směrem nahoru.                                  |                                                              |
|         | Měření minimální výšky plochy směřující směrem dolů.                                    | Souřadnice: Z                                                |
|         | Měření minimální výšky plochy směřující směrem nahoru.                                  |                                                              |
|         | Měření rozdílu mezi maximální výškou a minimální výškou plochy směřující směrem nahoru. | Maximální hodnota: ZL<br>Minimální hodnota: ZS<br>Rozdíl: ZD |
|         | Měření rozdílu mezi maximální výškou a minimální výškou plochy směřující směrem nahoru. |                                                              |
|         | Výpočet šířky a středu pozice mezi dvěma elementy.                                      | Souřadnice: Z<br>Šířka: W                                    |

## Nastavení počátku &amp; specifikace doteku

| Klávesa | Funkce                                      |
|---------|---------------------------------------------|
|         | Nastavení ABS počátku.                      |
|         | Nastavení INC počátku.                      |
|         | Přepínání mezi ABS počátkem a INC počátkem. |
|         | Nastavení ABS počátku s odsazením.          |
|         | Nastavení typu použitého doteku.            |
|         | Určení průměru doteku měřením.              |
|         | Stanovení průměru doteku z klávesnice.      |
|         | Vyvolání informací o doteku.                |
|         | Uložení informací o doteku.                 |
|         | Změna pozice upnutí doteku.                 |

## Výpočty &amp; zvláštní měření

| Klávesa | Funkce                                        | Výsledek měření                      |
|---------|-----------------------------------------------|--------------------------------------|
|         | Vypočítání úhlu.                              | Úhel: A                              |
|         | Provedení aritmetické operace.                | Num. hodnota: N                      |
|         | Přerušení pro zobrazení komentáře.            | Komentář                             |
|         | Měření střední polohy díry kuželovým dotekem. | Souřadnice: Z                        |
|         | Zadávání dat z Digimatic měřicího přístroje.  | Šířka: W                             |
|         | Měření kolmosti.                              | Kolmost: VT<br>Úhel: A<br>Přímost: F |

## Klávesy [Napájení]/[CANCEL]/[ENTER]

| Klávesa | Funkce                                                                               |
|---------|--------------------------------------------------------------------------------------|
|         | Přechod do nebo návrat ze stavu přerušení.                                           |
|         | Zrušení procesu výběru nebo zadávání a návrat do předchozího stavu.                  |
|         | Zadání nebo vytvoření procesu výběru nebo zadávání a přechod do příštího zpracování. |

## Funkce přiřazená [Numerické] klávese

| Klávesa | Funkce                                   |
|---------|------------------------------------------|
|         | Nastavení stavu vyhodnocování tolerance. |
|         | Zobrazení informace.                     |
|         | Spuštění tisku.                          |
|         | Provedení výpočtu.                       |
|         | Provedení zvláštních měření.             |
|         | Provedení dvojrozměrných měření.         |
|         | Provedení měření v režimu „Opakování“.   |
|         | Provedení měření v režimu „Učení“.       |
|         | Provedení úprav programu dílu.           |
|         | Správu souborů.                          |
|         | Provedení statistických výpočtů.         |
|         | Nastavení konfigurace systému.           |